Здания со срабатывающими эффектами
На новых зданиях есть эффекты с ⚡. Они применяются, когда выполняется определённое условие.

У банка есть срабатывающий эффект. Когда вы выполняете действие «строительство или снос здания», вы также повышаете силу двух поселенцев в зоне Обелиска.



Список зданий

Банк (рынок)	**I**	Когда вы выполняете действие «строительство или снос здания», повысьте силу 2 поселенцев в зоне Обелиска.
Конюшня (таверна)	**I**	Когда вы выполняете действие «пополнение ресурсов» и получаете доход, можете потратить 5 монет, чтобы получить 1 единицу культуры.
Прядильня (карта события)	**I**	Когда вы выполняете действие «найм работников», можете потратить 5 монет, чтобы получить 1 единицу производства.
Текстильная фабрика (прядильня)	**II**	Когда вы выполняете действие «найм работников», можете потратить 5 монет, чтобы получить 1 единицу любого ресурса.
Фермерский рынок (гастроном)	**I**	Когда вы выполняете действие «пополнение ресурсов» и получаете производство, можете потратить 5 монет, чтобы получить 1 единицу продовольствия.



Mythwind

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

С самого прибытия в долину вокруг вы замечаете следы того, что кто-то жил здесь до вас. Указывающие на это мелкие детали встречаются на каждом шагу: руины старых зданий, клочки истлевшей одежды в лесу, заржавевшие инструменты. Кто это были? И куда они подевались?

Некоторые поселенцы утверждают, что видели кого-то в холмах. Духам точно что-то об этом известно, но они не хотят ничего рассказывать. Быть может, вам самим удастся отыскать ответы на эти вопросы.

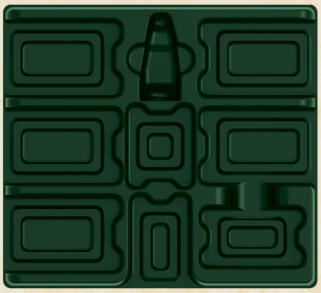
Об игре

Дополнение «Новые возможности» добавляет в игру ещё одного персонажа, с которым вы сможете играть в ***Mythwind*** впятером. Трактирщица каждый день стремится привлечь в своё заведение как можно больше посетителей, чтобы накормить их и развлечь. Помимо новых приключений и целей вас ждут события, что приоткроют завесу тайны над историей долины. А преодолеть трудности помогут здания с новым типом эффектов.

Компоненты



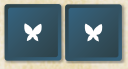
Карты событий (26)



Органайзер



Карты приключений (25)



Кубики духов (2)



Жетон отшельника
и жетон Моисея



Кубики поселенцев (2)



Карты целей (8)



Монеты (50)
С номиналом «1» (13)
С номиналом «5» (20)
С номиналом «10» (17)



Карточки зданий (5)

Подготовка

Для игры с этим дополнением во время подготовки — это может быть ваша текущая кампания или новая — выполните следующие указания.

Карты целей
Замешайте карты целей HB1 и HB5 в колоду целей.

Кубики работников
Положите дополнительные кубики поселенцев и духов в общий органайзер с красной стороны разделителя.

Новые здания
Добавьте новые здания в запас. Их можно построить по обычным правилам, указанным в Городском уставе.

Карты событий и приключений
Открыв конверт с секретами № 1, замешайте карту события HB1 и карту приключения HB1 в соответствующие колоды. Не открывайте конверт с секретами, пока не получите такое указание.

Новые правила

Пятый игрок
С новым персонажем — трактирщицей — в ***Mythwind*** можно играть впятером. При игре в таком составе следуйте правилам базовой игры для 3+ игроков.

Отшельник
Если здание убирается с городского поля или накрывается карточкой леса, когда на нём находится жетон отшельника или Моисея, переместите этот жетон на здание с  в район города со следующим номером.