# ЭТО ФАКТ!

## ДИНОЗАВРЫ

# ПРАВИЛА





*Всем привет! Я — игуанодон Игнат и главный эксперт в динозавралогии. Правда, уверен, после этой игры вы будете разбираться в динозаврах лучше меня!*

## Об игре

Динозавры правили нашей планетой 170 миллионов лет. И все они были очень разными! Некоторые из них весили как целое стадо слонов, а некоторые спокойно могли бы постучать носом в окно пятого этажа.

А кто из них был круче других — сейчас проверим! В игре **«Это Факт! Динозавры»** вы будете сравнивать ящеров друг с другом по разным параметрам и выдвигать самых-самых кандидатов, которые уж точно обойдут соперников. Знания о динозаврах пригодятся, но без них будет даже веселее! Тем более что немало нового об этих древних гигантах вы узнаете прямо в процессе игры.

Подключайте интуицию, логику, азарт — и выясните, кто из вас **самый большой** эксперт по динозаврам!

## Цель игры

Набрать как можно больше карт в свою победную стопку.

# Содержимое карты

У каждой карты две стороны: **зелёная** и **оранжевая**. На зелёной вы увидите динозавра и его название — эта сторона будет видна всем игрокам, она не секретная. А вот на оранжевой стороне прячутся факты о динозаврах — подсматривать туда **нельзя**!




1. Название динозавра
2. Дословный перевод с латыни
3. Иллюстрация
4. Параметры для сравнения
5. Средний рост
6. Средняя длина тела (с хвостом)
7. Средняя масса тела
8. Время жизни (для сложного режима)

Конечно, данные на картах усреднённые, ведь все стегозавры не могли быть одинакового роста и телосложения.

# Подготовка к игре



*Сегодня со мной играют анкилозавр Антон и трицератопс Лера. Сейчас я расскажу друзьям правила, а вы следите за моими лапками — тоже быстро всё поймёте.*

1. Перемешайте колоду и положите её на стол зелёной стороной вверх.

2. Раздайте всем игрокам по 3 карты, не переворачивая их и не глядя на оранжевую сторону. Разложите карты перед собой в ряд.

Карты Игната







Колода




Карты Антона




Карты Леры

# Как играть?



*Первым игроком становится тот, кто последним читал книжку про динозавров. Я как раз утром листал энциклопедию, так что хожу первым!*

1. В свой ход первый игрок выбирает, по какому параметру будут соревноваться динозавры в этом раунде: по **росту, весу** или **длине тела**. В более сложной версии игры (стр. 10) появляется ещё один параметр — **время жизни**.

2. Затем первый игрок решает, какое значение должно победить. Например, если выбран рост, можно объявить: «Побеждает самый высокий динозавр!» или «Побеждает самый низкий динозавр!». То же самое касается веса и длины тела — **победить может как наибольшее, так и наименьшее значение.**



*Давайте посоревнуемся в весе. Я думаю, что мой мегалозавр самый тяжёлый за этим столом!*

3. Озвучив своё решение, первый игрок выдвигает в центр стола одну из своих карт. Переворачивать её пока нельзя.

Карты Игната




4. Теперь остальные игроки должны выбрать одну из своих карт и выдвинуть её в центр стола. Главная задача — **«перебить»** карту первого игрока по тому параметру, который он объявил. Иногда это будет невозможно, но у вас может быть и другой хитрый план!

*Интересно, каких динозавров выберут мои соперники?*



Карта Игната




*Может, мой брахиозавр тяжелее?*



Антон

*У меня нет подходящих карт...*



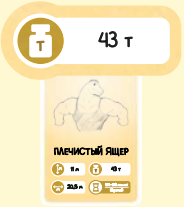
Лера




*Выложу этого динозавра: кажется, он по всем параметрам проигрывает и потом будет только мешать.*

5. Когда все игроки выдвинут своих кандидатов, переверните карты и сравните их по тому параметру, в котором вы состязались.

Карта Антона




Карта Игната




Карта Леры




6. Игрок, чей динозавр окажется круче остальных по объявленному параметру, забирает себе все карты с центра стола и кладёт их в свою победную стопку.



*Брахиозавр оказался тяжелее, так что все 3 карты забирает Антон.*

Если у вас несколько игроков, которые должны победить в этом раунде, значит, в этом раунде нет победителя. Просто отложите все карты этого раунда в сторону.

7. Доберите по одной карте из колоды — и можно начинать новый раунд! Следующий игрок по часовой стрелке становится первым и задаёт новый параметр для соревнования ящеров.

## Когда заканчивается игра?

Когда в колоде закончатся карты (кто-то из игроков не сможет добрать карту в конце раунда), наступит конец игры.

Пересчитайте карты в своих победных стопках: тот, у кого их будет больше, станет победителем и самым догадливым палеонтологом!



# Вариант правил посложнее

Этот режим подойдёт ребятам постарше, которые уже уверенно ориентируются во времени, умеют сравнивать большие числа и понимают, как устроены даты до нашей эры.

Готовы повысить уровень? Добавьте ещё один критерий для сравнения — кто жил на Земле раньше или позже. Об этом расскажет параметр «Время жизни» в нижней части карты:

- Чем больше первое число, тем раньше жил динозавр.
- Чем меньше второе число, тем позже жил динозавр.

*Помните: 140 млн лет назад — это РАНЬШЕ, чем 100 млн лет назад!*



Жил раньше остальных

Жил позже остальных



# Таблица эр и периодов

| Эра | Периоды | Время (млн лет назад) |
|---|---|---|
| Кайнозой | Четвертичный | 2,588 – н.в. |
| | Неогеновый | 23,03 – 2,588 |
| | Палеогеновый | 66 – 23,03 |
| Мезозой | Меловой | 145,5 – 66 |
| | Юрский | 199,6 – 145,5 |
| | Триасовый | 251 – 199,6 |
| Палеозой | Пермский | 299 – 251 |
| | Карбонский | 359,2 – 299 |
| | Девонский | 416 – 359,2 |
| | Силурийский | 443,7 – 416 |
| | Ордовикский | 488,3 – 443,7 |
| | Кембрийский | 542 – 488,3 |



Издание подготовлено GaGa Games.
Иллюстрации: Фаина Хамидуллина
Вёрстка: Полина Соколова
Корректура: Екатерина Случаева
Руководство проектом: Иван Портных
Общее руководство: Артемий Трошков

Перепечатка и публикация правил, компонентов,
иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2026 — правообладатель игры. Все права защищены.