

БЫСТРЕ БОМБЫ!

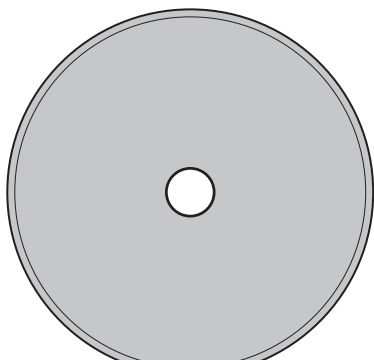
Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2025 — правообладатель
русскоязычной версии игры. Все права защищены.



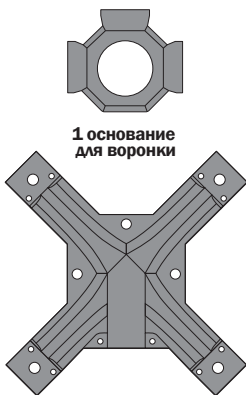
ПРАВИЛА

ЦЕЛЬ ИГРЫ: запустите свой шарик в тот момент, когда почувствуете, что он упадёт в жёлоб для подсчёта очков за мгновение до падения туда бомбы. Ваш шарик должен упасть в жёлоб раньше бомбы, но позже шариков других игроков — так вы получите наибольшее количество очков. Если же ваш шарик упадёт позже бомбы, вы получите штрафные очки. Побеждает тот, кто наберёт наибольшее количество очков после 3 раундов или первым наберёт 10+ очков.

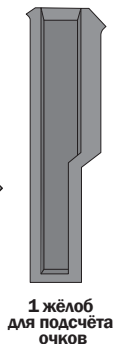
КОМПОНЕНТЫ



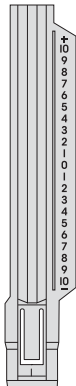
1 воронка



1 платформа



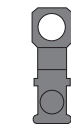
1 жёлоб для подсчёта очков



4 горки со шкалой очков



4 маркера очков



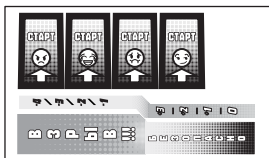
4 пусковых кнопки



1 бомба



4 цветных шарика
(красный/жёлтый/синий/зелёный)



набор наклеек

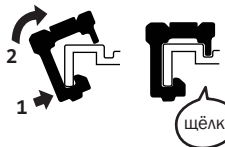


правила игры

СБОРКА ГОРОК

Закрепите маркеры очков и пусковые кнопки на каждой горке.

Сначала закрепите маркер очков снизу горки (со стороны шкалы победных очков) (1). Затем нажмите на него до щелчка (2).



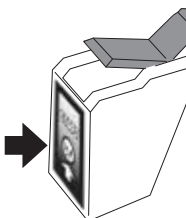
щёлк!

Закрепите пусковые кнопки на каждой горке.



НАКЛЕЙКИ

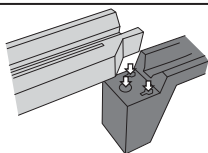
Приклейте прямоугольные наклейки на каждую горку.



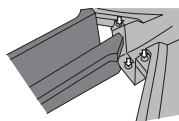
Приклейте 2 наклейки на жёлоб для подсчёта очков.



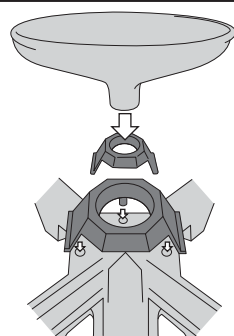
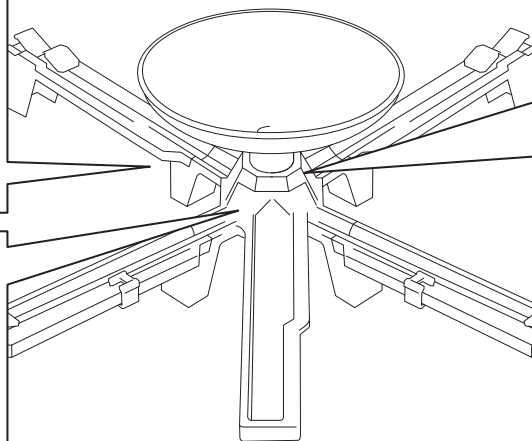
СБОРКА ВОРОНКИ



Прикрепите все 4 горки к платформе, совместив выступы с отверстиями.

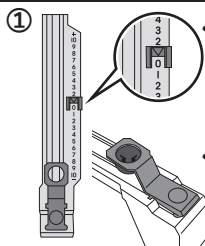


Прикрепите жёлоб для подсчёта очков к платформе, совместив выступы с отверстиями.



Прикрепите основание для воронки на платформу, совместив выступы с отверстиями. Вставьте воронку в основание для воронки.

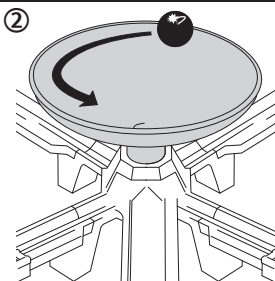
ХОД ИГРЫ



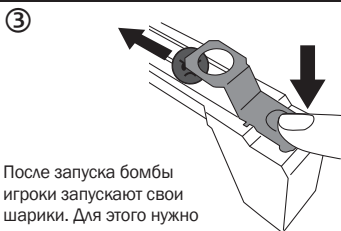
- Соберите все компоненты игры как показано выше.
- Каждый игрок выбирает горку и располагается перед ней.

- Возьмите шарик с той же эмоцией, что и на наклейке на вашей горке. Нажмите на пусковую кнопку, поместите шарик под неё, затем отпустите кнопку — шарик зафиксирован на горке.

- Установите свой маркер очков на 0.



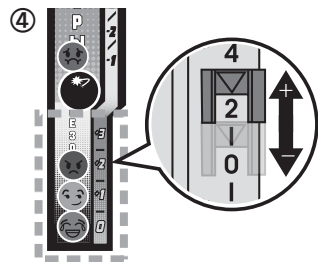
Игрок слева от жёлоба для подсчёта очков запускает бомбу первым. Чтобы запустить бомбу, бросьте её в воронку. Можете при этом постараться закрутить её по краю воронки.



После запуска бомбы игроки запускают свои шарики. Для этого нужно нажать на кнопку и не отпускать её, пока шарик не покатится.

Выбирайте время для запуска шарика так, чтобы он упал в жёлоб раньше бомбы, но позже шариков других игроков.

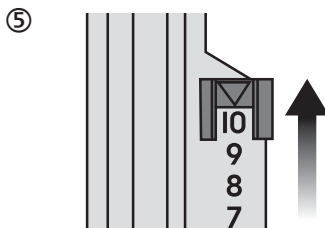
Если вы поторопились и запустили свой шарик до сброса бомбы, получите штраф -4 очка.



Когда все шарики упадут в жёлоб, каждый игрок получает или теряет столько очков, сколько указано рядом с его шариком. Ведите подсчёт ваших очков, перемещая маркер по шкале на своей горке. Убедитесь, что двигаете его в верную сторону: значения увеличиваются по направлению к воронке (до 10) и уменьшаются в противоположном (до -10).

Например, если рядом с вашим шариком указано +2, передвиньте свой маркер на 2 деления в сторону воронки. Если рядом с шариком указано -3, передвиньте маркер на 3 деления в сторону кнопки.

Затем игроки забирают свои шарики и готовят их к новому запуску. Ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке — теперь он будет запускать бомбу.



Если игрок набирает -10 очков или меньше, он выбывает из игры.

Если игрок набирает 10 очков или больше, игра сразу же заканчивается его победой. Также игра заканчивается, когда каждый игрок запустит бомбу по 3 раза. В этом случае побеждает игрок, набравший больше всех очков. Если должны победить несколько игроков сразу, они делят победу.